**Лабораторное занятие 32**

Создание текстового редактора

Код программы:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

using System.IO;

namespace \_32\_Текстовый\_редактор\_Ржевского\_Никиты

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void toolStripButton1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (textBox1.TextLength != 0)

{

DialogResult result = MessageBox.Show("Блокнот содержит текст. Сохранить?", "Внимание", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);

if (result == DialogResult.Yes)

{

SaveFileDialog saveFile = new SaveFileDialog();

saveFile.FileName = "Безымянный";

saveFile.Filter = "Текстовый файл|\*.txt";

if (saveFile.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

File.WriteAllText(saveFile.FileName, textBox1.Text);

}

}

}

textBox1.Clear();

}

private void toolStripButton7\_Click(object sender, EventArgs e)

{

OpenFileDialog openFile = new OpenFileDialog();

openFile.Filter = "Текстовый файл|\*.txt";

if (openFile.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

textBox1.Text = File.ReadAllText(openFile.FileName);

}

}

private void toolStripButton6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

SaveFileDialog saveFile = new SaveFileDialog();

saveFile.FileName = "Безымянный";

saveFile.Filter = "Текстовый файл|\*.txt";

if (saveFile.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

File.WriteAllText(saveFile.FileName, textBox1.Text);

}

else

{

textBox1.Clear();

}

}

private void toolStripButton5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (textBox1.Text != "")

{

string str = textBox1.SelectedText.ToString();

Clipboard.SetText(str);

}

}

private void toolStripButton4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox1.Cut();

}

private void toolStripButton3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox1.Paste(Clipboard.GetText());

}

private void toolStripButton2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form form2 = new Form2();

form2.ShowDialog();

}

private void редактироватьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void копироватьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (textBox1.Text != "")

{

string str = textBox1.SelectedText.ToString();

Clipboard.SetText(str);

}

}

private void выркзатьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox1.Cut();

}

private void вставитьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox1.Paste(Clipboard.GetText());

}

private void toolStrip1\_ItemClicked(object sender, ToolStripItemClickedEventArgs e)

{

}

private void создатьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (textBox1.TextLength != 0)

{

DialogResult result = MessageBox.Show("Блокнот содержит текст. Сохранить?", "Внимание", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);

if (result == DialogResult.Yes)

{

SaveFileDialog saveFile = new SaveFileDialog();

saveFile.FileName = "Безымянный";

saveFile.Filter = "Текстовый файл|\*.txt";

if (saveFile.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

File.WriteAllText(saveFile.FileName, textBox1.Text);

}

}

}

textBox1.Clear();

}

private void открытьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

OpenFileDialog openFile = new OpenFileDialog();

openFile.Filter = "Текстовый файл|\*.txt";

if (openFile.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

textBox1.Text = File.ReadAllText(openFile.FileName);

}

}

private void сохранитьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

SaveFileDialog saveFile = new SaveFileDialog();

saveFile.FileName = "Безымянный";

saveFile.Filter = "Текстовый файл|\*.txt";

if (saveFile.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

File.WriteAllText(saveFile.FileName, textBox1.Text);

}

else

{

textBox1.Clear();

}

}

private void оПрограммеToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form form2 = new Form2();

form2.ShowDialog();

}

}

}

Скрины результатов работы:

